

# **Scheme Editor 6.1**

## Release Notes

# 1 Scheme Editor 6.1

## 1.1 Allgemeine Änderungen zur Version 6.1

Hinzugekommen ist ein Features, das beim Update auf eine neue Version die Übernahme vorhandener Bibliotheken aus der vorherigen Version ermöglicht.

Die im Scheme Editor 6 gefundenen Fehler sind in der Version 6.1 behoben.

## 1.2 Allgemeine Änderungen zur Version 6

Der Programmname wurde von „D&C Scheme Editor“ auf „Scheme Editor“ verkürzt. Das Programm Icon und der Startbildschirm wurden ebenfalls aktualisiert.

Die Darstellung der Bibliothek im „Scheme Editor 6“ wurde geändert, sie kombiniert nun die frühere Standard- und Benutzerbibliothek zu einer Ansicht. In der neuen Bibliotheksverwaltung können nun mehrere Bibliotheken verwendet werden.

Bibliotheken können editierbar oder schreibgeschützt sein. Die Größe der Symbole in der Symbolvorschau ist nun frei skalierbar. In der Bibliotheksansicht können nun neben dem Inhalt der Bibliotheksordner die Suchergebnisse sowie die zuletzt verwendeten und die im Modell verwendeten Symbole angezeigt werden. Des Weiteren können nun die Materialnummern von Symbolen und das Zubehör in der Bibliothek bearbeitet werden.

## 1.3 Bibliothek überarbeitet

### 1.3.1 Bibliotheken

Eine Bibliothek kann durch Symbolordner strukturiert werden. Die Symbolordner können beliebig hierarchisch angeordnet werden. Symbolordner können Symbole enthalten. Wird ein Symbolordner selektiert, werden die darin enthaltenen Symbole in der Symbolvorschau angezeigt.

Pro Bibliothek gibt es einen Zubehörordner, der alle Zubehörelemente beinhaltet. Wird ein Zubehörordner selektiert, werden alle Zubehörelemente in der Zubehörvorschau aufgelistet.

Bibliotheken können editierbar oder schreibgeschützt sein. In editierbaren Bibliotheken können Symbole in Ordnern hinzugefügt und gelöscht werden. Zudem können Name und Materialnummern eines Symbols bearbeitet werden.

Eine schreibgeschützte Bibliothek kann nicht mehr geändert werden, d.h. es können keine Symbole gelöscht oder hinzugefügt werden. Die Materialnummern und Zubehörelemente sind ebenfalls unveränderbar.

Eine Bibliothek hat mehrere Eigenschaften: z.B. den Ersteller, den Namen, eine Bezeichnung, eine Farbe, eine Beschreibung und eine Signatur. Diese Eigenschaften können bei nicht geschützten Bibliotheken geändert werden. Bei geschützten Bibliotheken können nur die Bezeichnung und die Farbe geändert werden.

Es können neue Bibliotheken angelegt oder importiert werden. Es können neben dem aktuellen Bibliotheksformat auch ältere Benutzerbibliotheken aus der Version 5.x importiert werden.

Bibliotheken können zur Weitergabe exportiert werden. Beim Export kann eingestellt werden, ob eine Bibliothek geschützt exportiert werden soll oder nicht.

### **1.3.2 Symbole**

Symbole werden in der Symbolvorschau angezeigt. Die Größe der Darstellung ist innerhalb der vorgegebenen Grenzen frei skalierbar. In editierbaren Bibliotheken können Name und Materialnummern eines Symbols bearbeitet werden.

Symbole können für die Bearbeitung im externen Programm „Symbol Modeling Tool 2“ exportiert werden. Neue Symbole können in einen Ordner importiert werden.

### **1.3.3 Zubehör**

Das Zubehör wird in der Zubehörvorschau angezeigt. Die Größe der Darstellung ist innerhalb der vorgegebenen Grenzen frei skalierbar. In editierbaren Bibliotheken kann die Zubehörliste bearbeitet werden. Es können neue Zubehörelemente

hinzugefügt oder bestehende gelöscht oder geändert werden. Beim Übertragen eines Zubehörelementes in das Modell kann die Menge in der Zubehörvorschau eingestellt werden.

Ein zugeordnetes Zubehörelement kann über das Eigenschaftsfenster nachträglich geändert werden. Ein neuer Auswahldialog steht zur Verfügung, in dem eigene Werte eingegeben oder aus den vorhandenen Zubehörelementen ein neues Zubehörelement ausgewählt werden kann.

Neue leere Zubehörelemente können im Modellexplorer über das Kontextmenu eingefügt werden.

#### **1.3.4 Modellsymbole**

Alle verwendeten Symbole in geöffneten Modellen werden in der Ansicht „Modellsymbole“ aufgelistet. Von dieser Ansicht können Symbole in beliebige editierbare Bibliotheken über die Zwischenablage oder per Drag & Drop kopiert werden. Der frühere Befehl „**In Benutzerbibliothek übertragen**“ ist nicht mehr verfügbar.

#### **1.3.5 Zuletzt verwendete Symbole**

Die zuletzt verwendeten Symbole, die aus der Bibliothek in ein Modell übertragen wurden, werden unter diesem Ordner in der Bibliothek aufgelistet. Die Liste referenziert maximal 200 Symbole und ist nach dem Datum absteigend sortiert.

### **1.3.6 Suche in der Bibliothek**

Die Suche wurde in die Bibliotheksverwaltung integriert. Symbole können über Symbolnamen, Symbolbezeichnung, Materialnummern und Materialnummernbezeichnung gesucht werden.

Neu ist, dass der Suchort eingestellt werden kann. Es kann über alle Bibliotheken, in der selektierten Bibliothek oder im selektierten Ordner gesucht werden. Die Suchergebnisse werden in der Suchergebnisvorschau aufgelistet.

## **1.4 Modelle**

### **1.4.1 Allgemein**

Das Speicherformat der Modelle wurde geändert. Modelle, die mit dem „Scheme Editor 6“ erstellt werden, beinhalten alle verwendeten Symbole. Das ermöglicht die Weitergabe der Modelle an Benutzer, die die verwendeten Symbole nicht ihren Bibliotheken verfügbar haben. Alte Modelle werden automatisch in das neue Format beim ersten Öffnen konvertiert.

### **1.4.2 Modellkonverter**

Der bisherige Modellkonverter ist nicht mehr vorhanden. Alle alten Modelle bis Version 2 werden automatisch beim ersten Öffnen in das neue Format konvertiert.

## **2 Symbol Modeling Tool 2.1**

### **2.1 Allgemeine Änderungen zur Version 2.1**

Die im Symbol Modeling Tool 2 gefundenen Fehler sind in der Version 2.1 behoben.

Der Symbolname kann jetzt auch das Zeichen '-' beinhalten.

### **2.2 Allgemeine Änderungen zur Version 2**

Das Programm Icon und der Startbildschirm wurden aktualisiert.

### **2.3 Materialnummernliste**

Die Symboleigenschaften wurden um eine Materialnummernliste erweitert. So können nun mehrere Materialnummern zu einem Symbol hinterlegt werden.

### **2.4 Symboldatei**

Die Endung der Symboldatei beim Speichern wurde von „\*.edtsym“ auf „edtsymx“ geändert. Ältere Symbole werden beim Öffnen automatisch in das neue Format konvertiert.